

ОБЗОР СЕМАНТИКИ ЯЗЫКА HTML 5

Чернов В.В.

Государственный ВУЗ “Национальный горный университет”, nmu.org.ua

HTML5 несет в себе множество изменений разного уровня и разной важности. Принципиально, ключевые изменения можно разделить на 5 блоков: семантика, мультимедиа, динамичная графика, веб-формы, JavaScript APIs. В данной статье рассмотрен обзор семантики HTML5 в котором появился ряд новых семантических тегов, позволяющих более осмысленно организовывать внутреннюю структуру веб-страниц

Ключевые слова – семантика; HTML5; теги.

ВСТУПЛЕНИЕ

HTML5 включает как блочные теги: header, footer, article, так и теги для разметки текста, например, mark, ruby, details. Ряд существующих тегов HTML4 признан устаревшим, отдельные теги поменяли свое значение, определенные изменения претерпели атрибуты [1].

HTML5 продолжает линию правильной семантической разметки контента страниц, добавляя как новые структурные и текстовые теги, так и расширяя работу с атрибутами. В HTML5 появляются новые элементы для еще более осмысленной разметки страницы [2].

ОБЗОР СЕМАНТИКИ HTML5

В отличие от предыдущих спецификаций, в HTML 5 элементы имеют смысловое.

Одна из задач нового языка разметки — обогатить семантическое содержимое страницы. В настоящее время HTML-документы структурируются на основе элементов «div», которые форматируются и позиционируются с помощью CSS — каскадных таблиц стилей.

С точки зрения браузера сами по себе они не несут смысловой нагрузки. Эта ситуация изменится с введением новых структурных элементов. Среди них имеются такие, как «header», «footer», «nav», «article», «section» и «aside». Уже по одному только имени становится понятно, какой контент должен быть в них помещен.

В будущем веб-разработчику предстоит помещать типичную для сайта информацию в блоки «header» и «footer». Причем такие элементы могут появляться в документе не единожды, а дублироваться — например, внутри блоков «article». Эта семантическая единица предназначена для оформления законченного блока текста. Он может включать в себя элемент «header» с информацией об авторе или дате публикации. Аналогично обстоит дело и с другими элементами: «nav» будет использоваться в блоке информации для навигации, а «aside» — для боковой панели.

Решение проблем - Новые элементы позволяют во многих случаях отказаться от использования небезопасного JavaScript. Так, блок «display» содержит контент (видео, картинку, текст или форму), который по желанию пользователя может быть показан или скрыт. Вложенный в него элемент «summary» определяет заголовок строки, которая показывается, когда блок «display» находится в свернутом состоянии. Для снабжения изображений подписями служат элемент «figure» и вложенный в него тег «fig-capture» — собственно подпись. Также полезной единицей является «progress», служащая для отображения индикатора прогресса [3].

В стандарте HTML5 отчетливо проявилось стремление выкинуть все лишнее (т.е. стилистическое) и, в частности, убрать дублирование элементов там, где это имеет смысл.

Для обеспечения доступности, помимо традиционных атрибутов вроде alt и title, теперь есть специальные aria-* и role атрибуты. Эти атрибуты позволяют разметить роль (назначение) различных элементов разметки — будь то ссылки, заголовки или элементы меню. Так, например, элемент aside может играть как роль заметки/сноски, так и просто дополнительной информации, а то и вовсе быть блоком для поиска. И в каждом случае конкретная роль можем менять характер взаимодействия с блоком.

HTML5 добавляет возможность плодить в любом количестве собственные data-* атрибуты (собственные атрибуты для хранения данных) и иметь к ним программный доступ внутри приложения (как к обычным атрибутам или через интерфейс dataset). Важный нюанс заключается в том, что эти атрибуты предназначены для внутреннего использования внутри страницы или приложения и, вообще говоря, не должны использоваться для предоставления информации внешним сущностям (как это делают, к примеру, микроформаты) [2].

ВЫВОД

HTML5 объединяющий в себе целое семейство спецификаций, или даже, как правильнее будет сказать, новое поколение веб-стандартов, это веяние одного времени и одной цели — современные и будущие веб-приложения средствами веб-стандартов, с широкими возможностями большими надеждами. [2].

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Что такое HTML5 и почему про него так много говорят? / Способ доступа: URL: <http://html5insight.ru/post/8356549299/what-is-html5>
2. HTML5. Семантика или разметка со смыслом/ Способ доступа: URL: <http://html5insight.ru/post/8464580205/html5-semantics>

3. Журнал CHIP.UA, №4 2012 / Способ доступа: URL
http://www.ichip.ru/stati/internet-i-seti/2012/04/html-5-novye-gorizonty-interneta-2?b_start:int=2.