

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет
«Дніпровська політехніка»

Інститут електроенергетики
(інститут)

Факультет інформаційних технологій
(факультет)

Кафедра Програмного забезпечення комп'ютерних систем
(повна назва)

ПОЯСНОВАЛЬНА ЗАПИСКА
кваліфікаційної роботи ступеня
бакалавра

(назва освітньо-кваліфікаційного рівня)

студента *Гордієвського Олександра Євгеновича*
(ПІБ)

академічної групи *121-213-1*
(шифр)

спеціальності *121 Інженерія програмного забезпечення*
(код і назва спеціальності)

освітньої програми *Інженерія програмного забезпечення*
(назва освітньої програми)

на тему: *Розробка ігрового застосунку "Arcane Echo" на базі
рушія Unity*

Керівники	Прізвище, ініціали	Оцінка за шкалою		Підпис
		рейтинговою	інституційною	
кваліфікаційної роботи	<i>доц. Кабак Л.В.</i>			
розділів:				
спеціальний	<i>доц. Кабак Л.В.</i>			
економічний	<i>доц. Касьяненко Л.В.</i>			
Рецензент				
Нормоконтролер	<i>доц. Гуліна І.Г.</i>			

Дніпро
2025

Міністерство освіти і науки України
НТУ «Дніпровська політехніка»

ЗАТВЕРДЖЕНО:

завідувач кафедри
програмного забезпечення комп'ютерних систем
(повна назва)

_____ М.О. Алексєєв
(підпис) (прізвище, ініціали)

« _____ » _____ 2025 року

ЗАВДАННЯ
на кваліфікаційну роботу
бакалавра
(назва освітньо-кваліфікаційного рівня)

студента 121-21з-1 Гордієвського Олександра Євгеновича
(група) (прізвище та ініціали)
тема кваліфікаційної роботи Розробка ігрового застосунку "Arcane Echo"
на базі рушія Unity

затверджена наказом ректора НТУ «ДП» від 05.05.2025 р. № 337-с

Розділ	Зміст виконання	Термін виконання
Спеціальний	<i>На основі матеріалів виробничої практики та інших науково-технічних джерел провести аналіз стану рішення проблеми та постановку задачі. Обґрунтувати вибір та здійснити реалізацію методів вирішення проблеми</i>	
Економічний	<i>Провести розрахунок трудомісткості розробки програмного забезпечення, витрат на створення ПЗ й тривалості його розробки</i>	

Завдання видав _____ доц. Кабак Л.В.
(підпис) (посада, прізвище, ініціали)

Завдання прийняв до виконання _____ Гордієвський О.Є.
(підпис) (прізвище, ініціали)

Дата видачі завдання: 27.03.2025 р.

Термін подання кваліфікаційної роботи до ЕК: _____ .2025 р.

РЕФЕРАТ

Пояснювальна записка: 41 с., 24 рис., 3 дод., 17 джерел.

Об'єкт розробки: мультиплатформний ігровий додаток.

Мета кваліфікаційної роботи: розробка мультиплатформного ігрового застосунку на основі технологічного стеку Unity/C#.

У вступі виконується аналіз сучасного стану проблеми, уточняється постановка завдання, мета кваліфікаційної роботи та галузь її застосування, обґрунтовується актуальність теми.

У першому розділі проводиться дослідження предметної області та існуючих рішень, визначається актуальність завдання та призначення розробки, розроблюється постановка завдання.

У другому розділі обирається платформа для розробки, виконується проектування програми та її розробка, наводиться опис алгоритму і структура функціонування додатку, визначаються вхідні і вихідні дані, наводяться характеристики складу параметрів технічних засобів, описується робота та завантаження програми.

В економічному розділі визначено трудомісткість розробленого програмного продукту, проводиться підрахунок вартості роботи по створенню додатку та розраховується час на його створення.

Практичне значення полягає у розробці ігрового додатку, що можна запускати на одній з декількох платформ та дозволяє користувачам використовувати його для зниження стресу та розвитку посидючості.

Актуальність програмного продукту визначається значним ростом популярності комп'ютерних та мобільних ігор та загальним стабільним та потужним зростанням ігрової індустрії.

Список ключових слів: ГРА, МУЛЬТИПЛАТФОРМНИЙ ДОДАТОК, ІГРОВИЙ ДОДАТОК, UNITY, ІГРОВИЙ ДВИГУН, КОРИСТУВАЧ, ЕКШН-ПРИГОДА, ПЛАТФОРМЕР.