

УДК 004

РОЗРОБКА ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ОРГАНІЗАЦІЇ НАСТІЛЬНО-РОЛЬОВИХ ІГОР

Отращенко А.А., студент, darksoulatme03@gmail.com, МАУП
Шибасєва Н.О., к.т.н., доцент, shibaeva@server.odessa.ua, Коледж "Сервер"

Настільні рольові ігри (НРІ) вже кілька десятиліть захоплюють увагу як звичайних, так і зятих геймерів. Ці ігри пропонують гравцям можливість зануритися в захоплюючий сюжет та інтерактивний ігровий процес, що робить їх унікальним та корисним хобі для різного віку [2]. Гра в настільно-рольову гру в живу може обмежитися столом, але є спосіб, який дозволяє грати на відстані – віртуальні столи. Це комплекс програмного та апаратного забезпечення, призначений для автоматизації різних аспектів ігрового процесу, включаючи створення персонажів, управління ігровим світом, ведення статистики та багато іншого. Найбільш очевидною причиною, чому вам може знадобитися віртуальний стіл, є гра з людьми, які знаходяться поза вашою фізичною зоною. Це дозволяє грати в ігри з друзями або незнайомцями, не виходячи з дому і означає, що логістично зручніше грати в онлайн-ігри VTT, ніж встановлювати розклад з друзями, щоб грати особисто. Ця зручність поширюється навіть на майстрів гри. Зрештою, організація ігор, перенесення карт, кубиків та інших ігрових атрибутів до місця зустрічі, відстеження здоров'я, статистики та інвентарю кожного, написання та складання нотаток, а також усі інші завдання, необхідні для налаштування та запуску настільної рольової гри, можуть бути справжнім клопотом. Якщо ви використовуєте віртуальний стіл, він може впоратися з усією нудністю. Це також може заощадити вам багато грошей. Купівля книг і спорядження, друк карт, створення 3D-жетонів і витрати на транспортування можуть досягати значних сум [1].

Веб-додаток для організації настільно-рольових ігор надає зручні інструменти для створення та проведення захоплюючих ігор, які занурять вас та ваших друзів у захоплюючі світи фентезі. Інформаційна система має широкий спектр інструментів та функцій, які допомагають гравцям та майстрам створювати захоплюючі та незабутні ігрові сесії.

Гравцям надається можливість створювати унікальних персонажів, вибираючи з різних класів, рас та здібностей. Вони можуть налаштовувати характеристики своїх персонажів відповідно до правил конкретної настільної рольової системи. Це дозволяє кожному гравцю втілити свої ігрові уявлення та ідеї.

Розробка сценаріїв та сюжетів: Майстри ігор можуть створювати захоплюючі та неповторні ігрові світи, наповнюючи їх цікавими персонажами, загадками, квестами та іншими елементами. Вони можуть реалізовувати власні ідеї або використовувати готові сценарії з бібліотеки програми.

Ведення ігрової статистики: Система автоматично відстежує всі ігрові події та результати, включаючи кидки кубиків, здоров'я персонажів, використання ресурсів та інше. Це забезпечує точний контроль над ігровим процесом та дозволяє учасникам зосереджуватись на грі, не витрачаючи час на ведення статистики вручну.

Організація ігрових сесій: Гравці можуть створювати та приєднуватися до ігрових груп, планувати сесії та керувати розкладом ігор. Вони також можуть обмінюватися повідомленнями, обговорювати деталі гри та координувати свої дії з іншими учасниками.

Програма надає можливість спілкування та обміну досвідом з іншими гравцями та майстрами ігор. Учасники можуть ділитися своїми сценаріями, знаходити нових друзів та налаштовувати свій профіль відповідно до власних уподобань та інтересів. Це сприяє створенню дружньої та підтримуючої атмосфери у спільноті та дозволяє гравцям рости та розвиватися разом.

Висновок. Настільні рольові ігри – це важливий напрямок для впровадження сучасних інформаційних технологій. Це обумовлено актуальністю використання онлайн-інструментів для трансформації віртуальних столів та позитивним впливом на соціальний аспект життя людей. Для багатьох учасників настільні рольові ігри були не лише хобі, але й важливою частиною їхнього соціального життя, особливо в умовах, коли фізичний контакт був обмежений, наприклад, через пандемію.

Перехід до віддалених ігор полегшив можливість групам продовжувати свою гру через доступність онлайн-інструментів, таких як телеконференції та віртуальні ігрові дошки. Однак, існує ряд проблем, зокрема, якість відтворення та відсутність фізичної взаємодії, які деяким гравцям не дозволяють отримати задоволення від гри.

Враховуючи поточні реалії, наша система надасть гравцям можливість насолоджуватися настільними рольовими іграми, незважаючи на фізичну віддаленість, та збереже соціальний аспект цих ігор, дозволяючи гравцям спілкуватися та взаємодіяти один з одним через веб-інтерфейс.

Список використаних джерел

1. Сайт: What is a Virtual tabletop (VTT) and how does it work? [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.makeuseof.com/what-is-virtual-tabletop-how-it-works/> (Дата звернення: 27.02.2024)
2. Сайт: Exploring the World of tabletop Role-playing Game [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://medium.com/@sanchez.laura_71550/exploring-the-world-of-tabletop-role-playing-games-8399d97ee00e (Дата звернення: 27.02.2024)