

**Міністерство освіти і науки України**  
**Національний технічний університет**  
**«Дніпровська політехніка»**

Факультет інформаційних технологій  
 (факультет)

Кафедра системного аналізу і управління  
 (повна назва)

**ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА**  
**Кваліфікаційної роботи ОКР**  
*Бакалавра*  
 (назва освітньо-кваліфікаційного рівня)

студента Писарева Андрія Костянтиновича  
 академічної групи СА-15-1  
 напрямку підготовки: 6.040303 Системний аналіз

на тему: «Розробка та оптимізація сайту симплекс-методом»

Керівники	Прізвище, ініціали	Оцінка	Підпис
Проекту розділів:	<i>д.т.н., проф. Слесарєв В. В.</i>		
Інформаційно-аналітичний	<i>д.т.н., проф. Слесарєв В. В.</i>		
Спеціальний	<i>д.т.н., проф. Слесарєв В. В.</i>		
Рецензент	<i>д.т.н., доц. Коряшкіна Л.С.</i>		
Нормоконтроль	<i>ас. Малієнко А. В.</i>		

## Реферат

**Об'єкт дослідження:** Розважальний Інтернет сайт

**Мета магістерської роботи:** Розробка системи бонусів і штрафів у структурі розважального сайту для створення інтерактивної ігрової структури з високим рівнем відвідуваності.

**Методи дослідження.** При вирішенні поставлених завдань було виконано аналіз та наукове узагальнення літературних джерел по вихідним посилкам досліджень, використовувалися положення і алгоритми роботи програмного наповнення сайтів функціонування пошукових роботів та структурної оптимізації складу сайту.

**Наукова новизна** отриманих результатів, полягає в отриманні якісних і кількісних характеристики системи бонусів і штрафів ігрового сайту з використанням методів оптимізації заснованих на симплекс-пошуку оптимальних рішень.

**Практичне значення** роботи полягає в розробці математичних методів, алгоритмів та програмного забезпечення для прийняття рішень за призначенням вагових сполучень між окремими компонентами сайту в частині призначення розрахункових чинників заохочення (бонусу) і покарання (штрафу) для кожного ігрового елемента.

**Область застосування.** Розроблена система може застосовуватися для збільшення зареєстрованих користувачів сайту.

**Економічний ефект** від впровадження результатів роботи очікується позитивним за рахунок можливості їх використання в комерційних компонентах розважального сайту, що містять рекламну інформацію та матеріали щодо реалізації літературних і художніх творів.

**Значення роботи та висновки.** Розроблена система дозволяє істотно підвищити рейтинг розважального сайту.

**Прогнози щодо розвитку досліджень.** Подальшим розвитком даної роботи може бути створення інтелектуальної системи прийняття рішень в

реальному часі з автоматичного відстеження активності зареєстрованих користувачів при їх роботі в окремих компонентах сайту шляхом розрахунку оптимальних значень бонусів і штрафів.

**Список ключових слів:** СТРУКТУРА РОЗВАЖАЛЬНОГО САЙТУ, РОЗРАХУНОК ОПТИМАЛЬНИХ БОНУСІВ І ШТРАФІВ, ПІДВИЩЕННЯ РЕЙТИНГУ САЙТУ.